

INTERCHANGER

Il suffit d'interchanger des éléments. Le plus souvent, on inverse, sous le Finder, deux fichiers faisant partie du DATA du jeu de manière à remplacer un item du jeu par un autre et vice-versa.

Exemple : on veut échanger 2 fichiers "levels#.spe" de la démo d'Abuse de manière à échanger les places des 2 niveaux dans l'application.

-ouvrez le dossier "levels" et trouvez les fichiers "level#.spe".

Il faut d'abord trouver le dossier qui contient les fichiers sur lesquels on va tricher...

...puis les fichiers eux-même (fichier "level#.spe" = fichier dont le nom commence par "level", qui est suivi d'un nombre puis de l'extension ".spe").

-interchangez les noms des fichiers de sorte à avoir le niveau 4 à la place du 0, ce qui aura pour effet de vous faire commencer les nouvelles parties au niveau 4.

Il faut modifier un des noms de fichier afin d'éviter un message d'erreur.

Vous pouvez à présent changer le niveau 4 en niveau 0...

...et le niveau 0 en niveau 4.

Remarque : la dernière étape peut ne pas être faites tant que vous n'allez au niveau 4 (ex-niveau 0).